

GameJam 2018

CrossingIT

Det Blå Gymnasium

Sønderborg





Velkommen til GameJam 2018

- I skal konceptudvikle et spil
- I skal programmere (dele af) et spil
- I skal lave en poster over jeres spil og måske en trailer
- I skal lave en præsentation af jeres arbejde

Årets tema er....



Hvad kan man
vinde?....



Lidt praktisk
info...

Opgaverne finder I på **Elevplan** (Klik på dagens skema og gå til materialer)

Til de af jer der bruger **OneNote**, ligger opgaverne også her

Når man er færdig med en opgave, får man **feedback hos Ida og Hjalte.**

Er den ok, får man udleveret næste opgave

I slutningen af dagen skal I fremlægge **hele** dagens arbejde

I skal **aflevere** jeres præsentation, samt link til jeres spil og en poster

Ida og Hjalte befinder sig ved
Sofagruppen på 1. sal

Ved spørgsmål, sender man 1-2
mand herhen

Der bliver tjekket fravær

Vær derfor i, eller tæt på
klasselokalerne

Dagens program

| Klokkeslæt | Begivenhed | Indhold |
|----------------------|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| 8:15 – 9:30 | Præproduktion | Opgave 1: Brainstorm, arbejdsfordeling, kravspecifikation, papirmodeller |
| 9:50 – 11:20 | Produktion | Opgave 2 og 3: Programmering, poster, præsentation, trailer |
| 11:50 – 14:10 | Produktion | Opgave 2 og 3: Programmering, poster, præsentation, trailer |
| 14:10 – 14:55 | Præsentation og aflevering | Præsentationer på klassen |



Opgave 1: Konzeptudvikling af Julespil (app)

1. Gå sammen i jeres Informatikgrupper og læs opgaven igennem
2. Fordel roller i gruppen
3. Brainstorm jer frem til en god ide til et mobilt julespil
4. Udfyld Game Design Dokumentet **grundigt**
5. Tegn 4 skærmbilleder der illustrerer jeres spil
6. Få feedback hos Ida og Hjalte, senest **9:20**

8:15 – 9:30



Om lidt skal I:

Gå til klasselokalerne

Vente på der bliver tjekket fravær

Gå i gang med opgave 1

God fornøjelse